Analisi cinematica

# Revolute to ball joint

Modificare il cinematismo dei triangoli sostituendo il vincolo attualmente realizzato con un revolute joint con un ball joint. (Notare che così facendo la singola struttura del triangolo diventa iperstatica)

# Realizzazione linea sterzo

Completare il cinematismo del gruppo ruota anteriore inserendo il cinematismo della cremagliera e del tie rod. Nello spreadsheet contenente tutti i punti della cinematica, selezionare lo sheet corrispondente alla cinematica front RCH 50, dove si possono trovare i punti outer e inner del tie rod.

# Curve cinematiche

Per la gara olandese, l’organizzazione ci ha richiesto di fornire i seguenti dati riguardanti la cinematica delle nostre sospensioni:

Dove:

* jounce, movimento lungo la direzione z del wheel centre.
* suspension roll angle
* wheel camber angle
* wheel toe angle (steering wheel angle = 0)
* roll centre y coordinate
* roll centre z coordinate